

UBND TỈNH BÌNH PHƯỚC CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
SỞ TƯ PHÁP Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Bình Phước, ngày 31 tháng 7 năm 2020

LỊCH LÀM VIỆC
Tuần lễ 32 (từ ngày 03/8/2020 đến ngày 07/8/2020)

THỨ HAI (ngày 03/8)

SÁNG:

Giám đốc và PGĐ Nguyễn Trọng Trí: Làm việc tại trụ sở

CHIỀU:

1/ Giám đốc và PGĐ Nguyễn Trọng Trí: Làm việc với Thanh tra tỉnh.

Thời gian: 14h00

Địa điểm: Phòng họp B – Sở Tư pháp

Thành phần cùng dự: TP. GD&BTTP Lê Văn Thái, TP. HCTP Bùi Thị Thanh Thủy, CVP Trần Thanh Long, PTP. HCTP Lê Trung Hiếu, CV. PGD&BTTP Nguyễn Thị Thu.

2/ TP. PC Ngô Quốc Huy: Họp xem xét việc đưa quyền sử dụng đất của hộ gia đình, cá nhân vào doanh nghiệp để thực hiện dự án sản xuất kinh doanh.

Thời gian: 14h00

Địa điểm: Phòng họp D – UBND tỉnh

THỨ BA (ngày 04/8)

SÁNG:

1/ Giám đốc và PGĐ Nguyễn Trọng Trí: Làm việc tại trụ sở.

2/ TP. PC Ngô Quốc Huy: Tham gia Đoàn kiểm cải cách hành chính theo Kế hoạch của UBND tỉnh

Thời gian: 8h00

Địa điểm: Sở VH TT & DL

CHIỀU:

Giám đốc và PGĐ Nguyễn Trọng Trí: Làm việc tại trụ sở

THỨ TƯ (ngày 05/8)

SÁNG:

1/ Giám đốc: Dự Hội nghị tổng kết thực hiện Chiến lược phát triển thanh niên tỉnh Bình Phước giai đoạn 2012-2020

Thời gian: 8h00

Địa điểm: Hội trường UBMTTQVN tỉnh

2/ PGĐ Nguyễn Trọng Trí: Làm việc tại trụ sở

CHIỀU:

1/ Giám đốc: Làm việc tại trụ sở

2/ PGĐ Nguyễn Trọng Trí: Họp Ban Chỉ đạo xây dựng Chính quyền điện tử.

Thời gian: 14h00

Địa điểm: Phòng họp C – UBND tỉnh

THỨ NĂM (ngày 06/8)

SÁNG:

Giám đốc và PGĐ Nguyễn Trọng Trí: Làm việc tại trụ sở

CHIỀU:

1/ Giám đốc: họp Ban chỉ đạo xây dựng hệ số điều chỉnh giá đất năm 2020

Thời gian: 14h00

Địa điểm: Phòng họp A – UBND tỉnh

2/ PGĐ Nguyễn Trọng Trí: Làm việc tại trụ sở

THỨ SÁU (ngày 07/8)

SÁNG:

1/ Giám đốc: Chủ trì họp giao ban pháp chế

Thời gian: 08h00

Địa điểm: Hội trường Sở

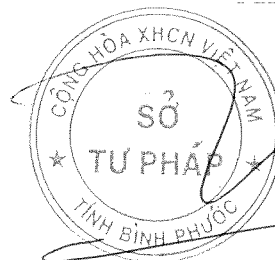
Thành phần cùng dự: Phòng Pháp chế; Trưởng phòng: GD&BTTP, HCTP

2/PGĐ Nguyễn Trọng Trí: Làm việc tại trụ sở

CHIỀU:

Giám đốc và PGĐ: Làm việc tại trụ sở

**TL.GIÁM ĐỐC
CHÁNH VĂN PHÒNG**



Trần Thanh Long