

UBND TỈNH BÌNH PHƯỚC  
BAN QLDA ĐẦU TƯ XÂY DỰNG

Số: 609/BQLDA-KHTH

V/v đề nghị đăng thông tin tham vấn  
đánh giá tác động môi trường dự án  
“Tăng cường khả năng thoát lũ suối Rạt”

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Bình Phước, ngày 29 tháng 6 năm 2022

Kính gửi: Sở Thông tin và Truyền thông tỉnh Bình Phước.

Thực hiện Luật Bảo vệ môi trường năm 2020, Ban QLDA đầu tư xây dựng tỉnh Bình Phước đã xây dựng Báo cáo đánh giá tác động môi trường của dự án “Tăng cường khả năng thoát lũ suối Rạt”.

Căn cứ Khoản 3, Điều 26, Nghị định số 08/2022/NĐ-CP ngày 10/01/2022 của Chính phủ quy định chi tiết một số điều của Luật Bảo vệ môi trường. Ban QLDA đầu tư xây dựng tỉnh Bình Phước kính gửi Sở Thông tin và Truyền thông dự thảo Báo cáo đánh giá tác động môi trường của dự án để đăng tải tham vấn ý kiến của các cơ quan, tổ chức, cá nhân, cộng đồng dân chịu tác động trực tiếp dự án đầu tư lên trang truyền thông của tỉnh Bình Phước.

Hồ sơ dự thảo Báo cáo đánh giá tác động môi trường của dự án trong USB gửi kèm Công văn này, bao gồm: 02 tệp tin Báo cáo ĐTM bản đầy đủ (01 tệp tin được scan (có đóng dấu và giáp lai) định dạng .pdf và 01 tệp tin định dạng .doc); 02 tệp tin Báo cáo tóm tắt ĐTM của dự án (01 tệp tin scan (có đóng dấu và giáp lai) định dạng .pdf và 01 tệp tin định dạng .doc)

Tổng hợp các ý kiến tham vấn xin gửi về: Ban QLDA đầu tư xây dựng tỉnh Bình Phước - Địa chỉ: Số 727, QL14, Phường Tân Bình, Thành Phố Đồng Xoài, Tỉnh Bình Phước - Điện thoại: 027 133 838 636 Fax: 027 133 838 636

Ban QLDA đầu tư xây dựng tỉnh kính đề nghị Sở Thông tin và Truyền thông xem xét hồ sơ, đăng tải và gửi tổng hợp ý kiến tham vấn để Ban QLDA đầu tư xây dựng tỉnh hoàn thiện báo cáo đánh giá tác động môi trường của dự án theo quy định của pháp luật./.

Gửi kèm:

- file PDF Quyết định số 3327/QĐ-BNN-KH ngày 23/7/2021 về việc phê duyệt chủ trương đầu tư;

- file dự thảo Báo cáo tác động môi trường dự án.

Trân trọng./.

Nơi nhận:

- UBND tỉnh (b/c);
- Như trên;
- GD, PGĐ phụ trách;
- Lưu: VT; KH-TH.

